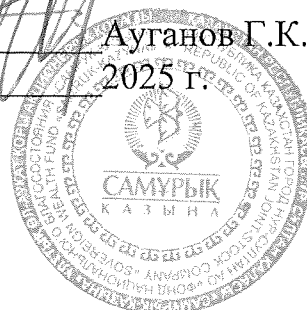


«УТВЕРЖДАЮ»

Управляющий директор
по корпоративному управлению,
социально-трудовым отношениям и
охране труда АО «Самрук-Қазына»

_____ Ауганов Г.К.
«__» _____ 2025 г.



**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ
СПАРТАКИАДЫ СРЕДИ РАБОТНИКОВ ГРУППЫ КОМПАНИЙ
АО «САМУРУК-ҚАЗЫНА»**

г. Астана

1. Общие положения

1.1. Настоящий Регламент Спартакиады среди работников группы компаний АО «Самрук-Қазына» (далее – Регламент) разработан в целях организации и проведения Спартакиады среди работников группы компаний АО «Самрук-Қазына» (далее – Спартакиада).

1.2. Настоящий Регламент определяет условия и порядок проведения отборочных соревнований и Суперфинала.

1.3. Спартакиада является комплексным спортивным мероприятием и проводится в целях развития и популяризации спорта, развития социальной корпоративной культуры группы компаний АО «Самрук-Қазына» и укрепления взаимосвязей внутри и между трудовыми коллективами.

1.4. Требования настоящего Регламента являются обязательными для всех категорий участников Спартакиады (членов Организационного комитета Спартакиады, представителей компаний, участников соревнований, судей, обслуживающего и технического персонала и прочих привлеченных лиц).

1.5. Основными задачами Спартакиады являются:

- систематизация занятий физической культурой и спортом;
- популяризация спорта среди работников группы компаний АО «Самрук-Қазына»;
- организация и проведение соревнований среди группы компаний АО «Самрук-Қазына» - выявления лучших команд и игроков;
- укрепление корпоративного духа.

1.6. Соревнования Спартакиады проводятся по следующим видам спорта:

- игровые: футзал, волейбол, баскетбол, арқан тарту, кибер-спорт, асық ату;
- индивидуальные: настольный теннис, шахматы, армрестлинг, тоғызқұмалақ, плавание, садақ ату и дартс (*инклюзивный*).

1.7. Основные понятия, используемые в Регламенте:

Исполнительный Комитет Спартакиады (Исполнительный комитет) – коллегиальный орган, состоящий из представителей дочерних зависимых организаций АО «Самрук-Қазына» (далее – ДЗО) первого уровня, для обсуждения и формирования предложений по улучшению организации и проведения Спартакиады;

Ключевые субъекты Спартакиады – участники (*индивидуальные спортсмены, члены команд, капитаны команд*), представители ДЗО (*специалисты, отвечающие за развитие спорта, PR, HR-специалисты, болельщики и пр.*);

Коммуникационный центр Спартакиады (Коммуникационный центр) – орган Организационного комитета Спартакиады, отвечающий за взаимодействие с ключевыми субъектами Спартакиады по вопросам осуществления регистрации, первичной проверки входящих документов, подготовки пакетов документов к заседанию Мандатной комиссии,

информационно-агитационной деятельности, направленной на продвижение Спартакиады, разработку и проведение конкурсов;

Организатор Спартакиады (Организатор) – Частное учреждение «Центр социального взаимодействия и коммуникаций», иницирующий проведение мероприятия и осуществляющий общее руководство организацией и проведением Суперфинала Спартакиады; организаторами отборочных соревнований являются портфельные компании;

Мандатная комиссия – орган, формируемый Коммуникационным центром Спартакиады, в состав которого входят председатель мандатной комиссии, а также представители исполнительного комитета Спартакиады и команд-участников. Комиссия осуществляет проверку соответствия участников установленным требованиям Регламента.

Судейская коллегия – орган, формируемый Коммуникационным центром Спартакиады, в состав которого входят Главный судья Спартакиады, Главный секретарь Спартакиады, старшие судьи по всем видам спорта. Комиссия обеспечивает проведение соревнований в соответствии с правилами и настоящим Регламентом.

2. Места и сроки проведения Спартакиады

2.1. Спартакиада проводится в два этапа, с подведением результатов в общекомандном зачете на суперфинальных соревнованиях:

2.1.1. **1 этап** – отборочные соревнования.

Отборочные соревнования – соревнования, проводимые каждой Портфельной компанией (далее – ПК) среди своих дочерних и зависимых организаций (далее – ДЗО). Каждая ПК самостоятельно за счет собственных средств проводит внутренний отбор Спартакиады и выставляет на суперфинал сборную команду по видам спорта. При этом все ПК при проведении отборочных соревнований строго руководствуются данным Регламентом и согласно правилам, указанных в настоящем Регламенте. Призовой фонд внутренних отборочных соревнований, а также места проведения, судейский состав и другие организационные вопросы каждая ПК формирует и определяет самостоятельно. После проведения своих отборочных соревнований ответственный за сборную направляет заявку за подписью первого руководителя портфельной компании на участие в Суперфинале и протокол итогов по всем видам спорта, а также необходимые подтверждающие документы согласно Регламенту.

Срок проведения отборочных соревнований – все ПК должны провести свои отборочные соревнования и направить заявку для участия в Суперфинале до 15 июля текущего года.

Дочерние организации с консолидированной штатной численностью не более 700 человек могут объединиться с одним из акционеров и его дочерними организациями, сформировав сборную команду для участия в программе Спартакиады.

2.2.2. 2 этап – Суперфинал.

После проведения внутренних отборочных соревнований проводится Суперфинал, за организацию которого отвечает Организатор. К суперфиналу допускаются сборные команд, победившие в своих отборочных соревнованиях. Организатор, Коммуникационный центр, мандатная комиссия проверяют все документы участников согласно требованиям Регламента и принимают/не принимают заявки от команд.

7 августа (*четверг*) — мандатная комиссия и жеребьевка; 8 августа (*пятница*) — первый игровой день; 9 августа (*суббота*) — официальное открытие соревнований и второй игровой день; 10 августа (*воскресенье*) — заключительный день соревнований, закрытие и награждение. Возможны изменения по согласованию с Исполнительным комитетом Спартакиады.

**Спортивный объект (объекты) и место проведения Суперфинала будут определены дополнительно не позднее чем за 10 дней до проведения заседания Мандатной комиссии.*

3. Руководство проведением Спартакиады

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Спартакиады осуществляет Организатор.

3.2. Рассмотрение и решение вопросов по организации и проведению Спартакиады возлагается на Коммуникационный центр.

3.3. Непосредственное проведение Спартакиады возлагается на Организатора.

4. Требования к участникам соревнований и условия их допуска

4.1. Общие требования к участникам

4.1.1. К участию в соревнованиях допускаются лица, являющиеся штатными работниками юридических лиц, входящих в группу компаний АО «Самрук-Қазына», работающие не менее 9 (*девяти*) месяцев по трудовому договору и имеющие пенсионные отчисления за последние 9 (*девять*) месяцев месяца к моменту даты начала проведения суперфинала Спартакиады.

4.1.2. Также к соревнованиям допускаются работники аутстаффинг, работающие не менее 9 (*девяти*) месяцев по трудовому договору и имеющие пенсионные отчисления за последние 9 (*девять*) месяцев к моменту даты начала проведения суперфинала Спартакиады.

4.1.3. К участию в Спартакиаде допускаются работники, находящиеся в декретных и прочих видах отпуска, а также работающие после достижения пенсионного возраста, при условии предоставления подтверждающих документов.

4.1.4. Не допускаются:

- работники, состоящие или состоявшие в течение последних 12 месяцев в сборной команде Республики Казахстан по видам спорта и получающие (или получавшие) за это денежные выплаты/вознаграждения;

- работники, выступавшие в высших лигах (*первой, высшей, премьер*) или имел профессиональный контракт в течение последних 12 месяцев.



4.2. Регистрация участников

4.2.1. Регистрация участников на Суперфинал осуществляется онлайн на официальном сайте Спартакиады отдельно по каждому виду спорта одним ответственным за сборную команды путем заполнения регистрационной формы по виду спорта.

4.2.2. Для регистрации, участникам Спартакиады необходимо предоставить сканированные копии документов, установленной формы, согласно настоящего Регламента:

1) именную заявку установленной формы (*Приложение №1 к настоящему Регламенту*);

2) заполненную техническую заявку установленной формы по виду спорта (*Приложение №2 к настоящему Регламенту*);

3) документы, подтверждающие личность (*удостоверение личности или паспорт – на каждого участника Спартакиады*);

4) документ, подтверждающий период работы в группе компаний АО «Самрук-Қазына» (*справку с ЦОН о пенсионных отчислениях, при этом минимальный срок пенсионных отчислений должен составлять не менее 9 (девяти) месяцев для штатных сотрудников и сотрудников аутстаффинг, трудовой контракт (для иностранных сотрудников/ нерезидентов РК) на каждого участника Спартакиады*);

5) заявление о личной ответственности на каждого участника Спартакиады (*Приложение №4 к настоящему Регламенту*).

4.2.3. Все документы, предоставленные спортсменами на этапе онлайн регистрации, подлежат проверке Коммуникационным центром Спартакиады на предмет соответствия требованиям настоящего Регламента, а том числе через платформу Enbek.kz.

4.2.4. Участник-спортсмен, обязан установить на своем смартфоне мобильное приложение EGOV Mobile и быть зарегистрированным в Мобильной Базе Граждан (МБГ) для подтверждения подлинности документов.

4.2.5. Перед каждой игрой участники обязаны предъявить оригинал удостоверения личности или цифровую версию через приложение «Kaspi». Фото/скрин/копии документов не допускаются.

4.2.6. При подаче заявки на Суперфинал, в случае выявления несоответствия участника требованиям Регламента, данный участник не допускается к суперфиналу. При этом его место имеет право занять другой спортсмен, занявший последующее место, при соответствии требованиям Регламента.

Спортсмены будут допущены к участию в Суперфинале Спартакиады исключительно при условии полноценного и корректного заполнения регистрационной формы, загрузки всех необходимых документов на каждого участника, идентификации личности. Возраст участников, которые принимают участие в тех видах спорта, где определены возрастные ограничения - считать по году рождения, независимо от месяца и дня рождения. (*Например: футбол – 40 лет и старше, значит он должен быть – 1985 года рождения.*)

4.3. Состав команд и резерв

4.3.1. Состав участников команд по видам спорта:

№	Вид спорта	Состав		
		Муж.	Жен.	Резерв для замены
1.	Футзал	На площадке: 5 чел. Замена: 5 чел.	-	5 чел.
2.	Кибер спорт «Counter-Strike: Global Offensive 2»	На площадке: 5 чел.		3 чел.
3.	Волейбол	На площадке: 6 чел. Замена: 4 чел.	На площадке: 6 чел. Замена: 4 чел.	5 чел.
4.	Баскетбол	На площадке: 5 чел. Замена: 5 чел.	-	5 чел.
5.	Арқан тарту	На площадке: 6 чел. Замена: 2 чел.		3 чел.
6.	Асық ату	На площадке: 3 чел. (2 м. + 1 ж.)		2 чел. (1 м. +1 ж.)
7.	Плавание (эстафета)	На площадке: 4 чел. (2 м. + 2 ж.)		2 чел. (1 м.+1ж.)

№	Вид спорта	Состав	
		Муж.	Жен.
8.	Настольный теннис	2 чел.	2 чел.
9.	Шахматы	2 чел.	2 чел.
10.	Тоғызқұмалақ	2 чел.	2 чел.
11.	Армрестлинг в разрезе весовых категорий	1 чел. (до 80 кг) 1 чел. (свыше 80 кг)	1 чел. (до 65 кг) 1 чел. (свыше 65 кг)
12.	Плавание	1 чел. 18-24 лет; (2001-2007 г.р. включительно) 1 чел. 25-29 лет; (1996-2000 г.р. включительно) 1 чел. 30-34 лет; (1991-1995 г.р. включительно) 1 чел. 35-39 лет; (1986-1990 г.р. включительно) 1 чел. 40-44 лет; (1981-1985 г.р. включительно) 1 чел. 45-49 лет;	1 чел. 18-24 лет; (2001-2007 г.р. включительно) 1 чел. 25-29 лет; (1996-2000 г.р. включительно) 1 чел. 30-34 лет; (1991-1995 г.р. включительно) 1 чел. 35-39 лет; (1986-1990 г.р. включительно) 1 чел. 40-44 лет; (1981-1985 г.р. включительно) 1 чел. 45-49 лет;

		(1976-1980 г.р. включительно) 1 чел. 50+ лет. (1975 г.р. и старше)	(1976-1980 г.р. включительно) 1 чел. 50+ лет. (1975 г.р. и старше)
13.	Садақ ату	1 чел.	1 чел.
14.	Дартс (инк.)	1 чел.	1 чел.

4.3.2. Спортсмен может участвовать только в одном виде спорта.

4.3.3. На суперфинал направляется одна сборная от Портфельной команды/ДЗО, которая формируется из числа команд-победителей (занявших первое место в своем виде) отборочных соревнований.

4.3.4. В случае уважительной причины (болезни, травмы, подтвержденных медицинским заключением), у Портфельной компании/ДЗО есть возможность провести замену из игроков, занявших последующие призовые места по видам спорта: шахматы, настольный теннис, тоғызқұмалақ, армреслинг, плавание, садақ ату, дартс (инк.).

4.3.5. Сборные, заявленные по командным видам спорта (футзал, киберспорт, баскетбол, волейбол, арқан тарту, асық ату) обязаны заранее предусмотреть резервный состав игроков, который будет указан в технической заявке и заявлен на регистрацию.

В случае необходимости (болезнь, травма, иные уважительные причины) замена основного игрока производится только из числа заранее заявленных резервистов.

4.5. Спортивная форма

4.5.1. Для участия в Суперфинале обязательна единая спортивная форма:

- Игровые виды спорта: с номерами на спине;
- Индивидуальные виды: спортивная форма по виду спорта.

4.5.2. Все участники команды обязаны иметь единую спортивно-парадную форму (спортивный костюм) для Церемоний Открытия и Закрытия.

5. Судейство и мандатная комиссия.

5.1. Судейство

5.1.1. Состав судейской коллегии Спартакиады формируется и утверждается Главным судьей Спартакиады. Состав судейской коллегии и главного судью на отборочные соревнования каждая ПК определяет самостоятельно. Состав судейской коллегии и главного судью Суперфинала Спартакиады определяет ЧУ «Центр социального взаимодействия и коммуникаций».

5.1.2. В состав судейской коллегии Спартакиады входят Главный судья, Главный секретарь и старшие судьи по видам спорта.

5.1.3. По каждому виду спорта формируются судейские бригады, которыми руководят старшие судьи по видам спорта, в обязанности которых входят:

5.1.3.1. Проведение жеребьевок (при их необходимости);

7

5.1.3.2. Подготовка расписаний соревновательных дней (турнирных сеток, т. д. в зависимости от специфики конкретного вида спорта);

5.1.3.3. Судейство соревнований;

5.1.3.4. Ведение и заполнение турнирных сеток, протоколов игр, схваток и т.д. в зависимости от специфики конкретного вида спорта.

5.1.3.5. Подведение итогов и передача протоколов и отчетов куратору по виду спорта для дальнейшей передачи Главному судье и главному секретарю Спартакиады;

5.1.3.6. Подведение итогов спортивных соревнований Спартакиады по всем видам спорта с формированием итоговых протоколов, турнирных таблиц и отчетов.

5.1.4. Все случаи удаления игроков подлежат рассмотрению судейской коллегией соревнований. Более грубые нарушения, наказуемые удалением/дисквалификацией, (удар соперника, нецензурные выражение в адрес судейской бригады, соперника, партнера, болельщика и т.д.) определяются судейской коллегией соревнований.

По всем спорным моментам, возникающих на площадках проведения Спартакиад, решение принимает судейская коллегия в соответствии с положениями Регламента.

5.1.5. Если на месте проведения отборочных соревнований и Суперфинала участники ведут себя не этично, агрессивно и своим не спортивным поведением провоцируют беспорядки, Главная судейская коллегия Спартакиады, старшие судьи по видам спорта вправе принимать решение о дисквалификации таких лиц и не допускать к участию зарегистрированных участников к спортивным соревнованиям на весь период проведения Спартакиады, а также третьих лиц, находящихся в состоянии алкогольного, наркотического или токсического опьянения и провоцирующих конфликтные ситуации, что может привести к срыву проведения Спартакиады.

5.2. Мандатная комиссия

5.2.1. Состав мандатной комиссии Суперфинала Спартакиады формируется и утверждается ЧУ «Центр социального взаимодействия и коммуникаций». Состав мандатной комиссии и председатель мандатной комиссии на отборочные соревнования каждая ПК определяет самостоятельно.

5.2.2. В состав Мандатной комиссии Суперфинала Спартакиады входят председатель мандатной комиссии, представители исполнительного комитета Спартакиады и представителей команд-участников.

5.2.3. В ходе заседания Мандатной комиссии представители команд могут осуществить замену основных составов участников команд по видам спорта путем предоставления дополнений и изменений в техническую заявку установленной формы, согласно Приложению №2. Замена участников соревнований после заседания Мандатной комиссии не допускается.

5.2.4. В рамках Суперфинала на заседании Мандатной комиссии обязательно присутствие представителя и капитанов команд по игровым и командным видам спорта.

5.2.5. Функции, права и обязанности Мандатной комиссии:

- рассмотрение документов участников соревнований, предоставленных Коммуникационным центром Спартакиады, в ходе заседания Мандатной комиссии;

-запрашивание дополнительных документов, необходимых для идентификации личности участника;

- рассмотрение и вынесение решения о допуске или отказе в участии, в соответствии с требованиями настоящего Регламента;

- приём документов о замене игроков;

- ознакомление с комплектами документов участников, направленными Коммуникационным центром в онлайн-формате заблаговременно, но не позднее чем за 7 (семь) календарных дней до начала мероприятия, с целью предварительной проверки. При наличии вопросов по участникам, замечания поднимаются в ходе заседания Мандатной комиссии.

6. Награждение

6.1. В Спартакиаде в рамках отборочных соревнований и Суперфинала разыгрываются:

	Категории	Вид спорта
1	Победитель в общекомандном зачете	
2	Победители по командным видам спорта	футзал, волейбол, баскетбол, аркан тарту, кибер-спорт, асық ату, плавание (эстафета)
3	Победители по индивидуальным видам спорта среди мужчин и женщин	армрестлинг, настольный теннис, шахматы, тоғызқұмалақ, плавание

6.2. Рекомендуемая форма награждения по видам спорта в рамках отборочных соревнований:

№	Вид спорта	I место	II место	III место
1	Футзал	- Диплом I степени и медаль - Присвоение статуса Чемпиона отборочных соревнований по виду спорта - Приз	- Диплом II степени и медаль - Приз	- Диплом III степени и медаль - Приз
2	Волейбол			
3	Баскетбол			
4	Аркан тарту			
5	Кибер-спорт			
6	Асық ату			
7	Армрестлинг			
8	Настольный теннис			
9	Шахматы			
10	Тоғызқұмалақ			
11	Плавание			
12	Стрельба из лука			

13	Дартс		
----	-------	--	--

6.3. Награждение по видам спорта в рамках Суперфинала:

№	Вид спорта	I место	II место	III место
1	Футзал	- Диплом Чемпиона по виду спорта - Медали I категории - Кубок I категории - Присвоение статуса Чемпиона Спартакиады по виду спорта - Приз	- Диплом II степени - Медали II категории - Кубок II категории - Приз	- Диплом III степени - Медали III категории - Кубок III категории - Приз
2	Волейбол			
3	Баскетбол			
4	Арқан тарту			
5	Кибер-спорт			
6	Асық ату			
7	Плавание (эстафета)	- Диплом Чемпиона по виду спорта - Медаль I категории - Присвоение статуса Чемпиона Спартакиады по виду спорта - Приз	- Диплом II степени - Медаль II категории - Приз	- Диплом III степени - Медаль III категории - Приз
8	Армрестлинг			
9	Настольный теннис			
10	Шахматы			
11	Тоғызқұмалақ	- Диплом Чемпиона по виду спорта - Медаль I категории - Приз	- Диплом II степени - Медаль II категории - Приз	- Диплом III степени - Медаль III категории - Приз
12	Плавание			
13	Стрельба из лука			
14	Дартс	- Диплом Чемпиона по виду спорта - Медаль I категории - Приз	- Диплом II степени - Медаль II категории - Приз	- Диплом III степени - Медаль III категории - Приз

6.4. В командных видах спорта Спартакиады определены следующие номинации:

Футзал	Волейбол	Баскетбол	Арқан тарту	Кибер-спорт	Асық ату
- Лучший вратарь - Лучший бомбардир - Лучший игрок - Лучший защитник	- Лучший игрок - Лучший блокирующий - Лучший разыгрывающий	- лучший игрок турнира - лучший защитник - лучший центровой	Лучший якорь	- Лучший игрок турнира - Лучший снайпер - Лучший капитан	Лучший стрелок (Алтын асық)

		• лучший разыгрывающий			
--	--	--	--	--	--

6.5. Победители в номинациях в командных видах спорта определяются главной судейской коллегией и награждаются почетными грамотами и специальными призами.

6.6. Победитель в общекомандном комплексном зачете определяется по наименьшей сумме набранных очков – согласно занятым мест по видам спорта:

- 1 место - 1 очко;
- 2 место – 2 очка;
- 3 место – 3 очка и т.д.

6.7. Если команды набрали одинаковое количество очков, преимущество отдается команде, которая завоевала больше первых мест по всем видам спорта, в случае равенства этого показателя, преимущество отдается команде занявшей больше вторых мест и т.д.

6.8. Штрафные баллы за неучастие:

6.8.1. Компании, не принявшие участие в каком-либо виде спорта, кроме дартс, получают +1 (один) штрафной балл к общему числу команд участвующих в Спартакиаде. (Пример: если общее количество участников - команд-15, то за не участие $15+1 = 16$ очков).

6.8.2. Компании не принявшие участие в соревнованиях по дартсу (инклюзия) получают +1 (один) штрафной балл к общему числу команд принявших участие по данному виду спорта. (Пример: если в соревновании по дартсу приняли участие 5 компаний, то всем остальным, не выставившим участников, начисляется 6 штрафных баллов).

7. Протесты

7.1. При выявлении участника, не соответствующего требованиям настоящего Регламента, в индивидуальных или командных видах спорта и своевременно поданного протеста участником-соперником или командой-соперницей, команда/участник, допустивший (-ая) нарушения в данном виде спорта, дисквалифицируется. Результат ранее сыгранных встреч аннулируется.

7.2. Рассмотрению подлежат протесты, поданные в срок не позднее 1 (одного) часа после каждой сыгранной встречи. Несвоевременно поданные протесты не рассматриваются.

7.3. Только представитель команды может подать протест. Несвоевременно поданные протесты не рассматриваются.

Все протесты рассматриваются в соответствии с Правилами по видам спорта.

8. Меры безопасности при проведении Спартакиады

8.1. Объекты проведения соревнований по видам спорта в рамках Спартакиады должны соответствовать нормам пожарной и общественной безопасности. На объектах проведения соревнований в обязательном порядке должен находиться квалифицированный медицинский персонал.

8.2. Во время проведения соревнований участники должны соблюдать требования техники безопасности, пожарной безопасности. Запрещается курение в помещениях объектов проведения Спартакиады. Курить разрешается только в специально отведенных местах. Нарушение правил влечет за собой дисквалификацию участника либо команды, чей участник был замечен курящим в неположенном месте.

8.3. Участники Спартакиады несут личную ответственность за состояние здоровья во время соревнований в период проведения Спартакиады. При этом Организатор Спартакиады не несет ответственность за жизнь и состояние здоровья участников Спартакиады.

9. Финансовые условия

9.1. Финансовые расходы по командированию, проживанию, производству экипировки и питанию команд несут ПК/ДЗО. В случае порчи имущества на территории объекта (объектов) проведения Спартакиады, расходы по возмещению причиненного ущерба несет виновная сторона самостоятельно.

9.2. Расходы, связанные с организацией отборочных соревнований, каждая ПК несет самостоятельно.

10. Заключительные положения

10.1. Внесение изменений, дополнений в спортивную/организационную составляющую настоящего Регламента производится в установленном порядке и доводится до сведения участников Спартакиады.

ИМЕННАЯ ЗАЯВКА

от Компании _____

на участие в Спартакиаде среди работников группы компаний АО «Самрук-Қазына».

№ п/ п	Ф.И.О. (полностью)	Год рожде ния	Пол	Должность, структурное подразделение	Стаж работы	Статус участника (основной/резерв)
Вид спорта						
1						
2						
Вид спорта						
1						
2						
Вид спорта						
1						
2						

ФИО: Отв. представитель команды _____

Контакты: Отв. представитель команды _____

E-mail Отв. представитель команды _____

Первый руководитель Портфельной компании _____



ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗАЯВКА

По виду спорта _____

На участие компании _____

(название компании)

в соревнованиях Спартакиады среди работников группы компаний
АО «Самрук-Қазына».

№ п/п	Ф.И.О. (полностью), участника	Год рождения	пол	Статус Участника основной/резерв

ФИО Отв. представитель команды _____

Контакты Отв. представитель команды _____

E-mail Отв. представитель команды _____

Первый руководитель Портфельной компании _____

(подпись)



ИЗМЕНЕНИЯ И ДОПОЛНЕНИЯ В ТЕХНИЧЕСКУЮ ЗАЯВКУ

От компании _____
в соревнованиях Спартакиады среди работников группы компаний
АО «Самрук-Қазына».

№ п/п	Ф.И.О. (полностью), участника	Год рождения (дд.мм.гггг)	пол	Вид спорта
<i>ЗАЯВЛЕН (А)</i>				
1				
<i>ВНОСИМЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ</i>				
2				

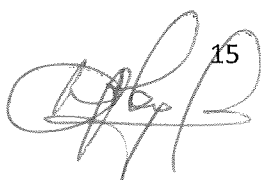
ФИО Отв. представитель команды _____

Контакты Отв. представитель команды _____

E-mail Отв. представитель команды _____

Ответственный представитель команды _____

(подпись)

15

Заявление о личной ответственности

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество полностью)

удостоверение личности № _____ выдано _____,
(номер) (когда и кем выдано)

заявляю о своём участии в Спартакиаде среди работников группы компаний
АО «Самрук-Қазына» от компании:

(название компании)

с Регламентом проведения ознакомлен. Медицинских противопоказаний не имею. Несу личную ответственность за состояние своего здоровья во время соревнований во время всего периода проведения Спартакиады. В случае получения травмы претензий к организаторам Спартакиады, а также к своему работодателю не имею.

(подпись участника)

Дата _____



*Приложение №5
к Регламенту Спартакиады*

Главному судье

от _____

Форма протеста

Я, _____ участник IX Спартакиады АО
Самрук-Қазына» _____
хочу подать протест на _____

(подпись участника)

Дата _____



ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИДАМ СПОРТА

1. Футзал

1.1. Правила, изложенные в данном пункте, применимы как для отборочных соревнований, так и для Суперфинала.

1.2. Состав команды – 10 (десять) человек (*на площадке - 5 чел., замена – 5 чел.*). Игры проводятся среди мужских команд. В составе команды должны быть 2 участника возраст которых – 40 лет и старше (1985 г.р. и старше) и 1 участник возраст 50 лет и старше (1975 г.р. и старше). На поле во время игры обязательно должен постоянно находиться один игрок, возраст которого 40 лет (50лет) и старше.

Продолжительность матчей– 2 (два) тайма по 15 (пятнадцать) минут «грязного времени» - без остановок времени на ауты, штрафные, празднования голов и т.д., перерыв- не более 5 (пять) минут.

Командам разрешается брать по одному тайм-ауту в каждом тайме. На момент начала матча в составе команды должно быть минимум 5 игроков.

1.3. Соревнования проводятся в два этапа:

1.3.1. Первый этап – групповой:

- в отборочных соревнованиях и суперфинале по группам команды распределяются по принципу слепого жребия;

- матчи в группах проходят по принципу «каждый с каждым» в один круг.

1.3.2. Победители на групповой стадии соревнований определяются по сумме набранных очков: за победу начисляется – 3 очка, за ничью – 1 очко, поражение – 0 очков.

1.3.3. В случае равенства очков у двух или более команд, места в итоговой таблице определяются следующим образом:

- по результатам игр между собой (количество очков, разность забитых и пропущенных мячей, количество забитых мячей);
- по лучшей разнице забитых и пропущенных во всех матчах;
- наименьшее число баллов Fair Play (предупреждение (желтая карточка) – 1 балл, удаление за два предупреждения (две желтые карточки) – 3 балла, «прямое» удаление (красная карточка) – 5 баллов).

В случае равенства нарушений сначала учитываются штрафные очки за прямые удаления, далее – удаления за две желтые карточки, далее – желтые карточки.

В случае равенства вышеуказанных показателей победитель определяется жребием.

Тренер и запасные игроки, внесенные в протокол матча, размещаются во время матча в специально отведенных местах, находящихся в технической зоне. Не допускается нахождение в течение матча в пределах технической зоны лиц, не включенных в протокол матча, удаленных и дисквалифицированных игроков.

В случае невыполнения данного требования, судья матча вправе не начинать/прекратить матч. Команде, виновной в данном нарушении, присуждается техническое поражение 0:5, а команде сопернице победа 5:0.

Все случаи, не предусмотренные настоящим регламентом, подлежат рассмотрению согласно правилам игры, а также регламентирующих документов и положений КФФ (Казахстанская Федерация Футбола).

1.3.4. Второй этап – финальный:

- команды, занявшие первые два места в своих группах в Суперфинале, получают право участия в матчах – плей-офф;

- пары плей-офф определяются по сетке, утвержденной Судейской коллегией Турнира;

- победители пар определяются по результату одного матча. В случае ничейного результата по истечении основного времени матча, победитель определяется в серии 6-ти метровых ударов (по 5 ударов). Если после выполнения пяти ударов каждой из команд счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

1.4. Соревнования проводятся по правилам игры в футзал.

1.5. Дисциплинарные санкции.

1.5.1. За поведение игроков в ходе соревнований ответственность несут представители компаний.

1.5.2. В случае недисциплинированного поведения играющих команд, повлекшего за собой срыв игры, провинившейся команде, решением судейской коллегии соревнований засчитывается поражение со счетом 0:5, а команде - сопернице победа со счетом 5:0.

1.5.3. Команде, не явившейся на матч без уважительных причин, а также опоздавшей команде более, чем на 15 (пятнадцать) минут, решением судейской коллегии соревнований засчитывается поражение со счетом 0:5, а команде – сопернице победа со счетом 5:0. При повторной неявке на матч без уважительных причин или опоздании, команда решением судейской коллегией соревнований исключается из состава участников. Если исключенная из соревнований команда провела менее половины матчей, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину и более матчей, то данной команде засчитывается поражение в оставшихся матчах 0:5, а командам-соперницам присуждаются победы со счетом 5:0.

1.5.4. За участие в матче неоформленного в установленном порядке или дисквалифицированного игрока, команде решением судейской коллегии соревнований засчитывается поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице победа со счетом 5:0.

1.5.5. По ходу турнира игроки, получившие 2 предупреждения (желтая карточка) накопительное – пропускают следующий матч, включая полуфинал и финал. В случае если игрок по ходу матча получает 2 предупреждения (желтая карточка), впоследствии удаляется с поля, то он автоматически пропускает следующий матч, включая полуфинал и финал. Если игрок получает прямую красную карточку (за лишение соперника явной

возможности забить гол, лишение соперника гола, и т.д., согласно правилам), то он автоматически пропускает следующий матч, включая полуфинал и финал. Если игрок/тренер удаляется с поля за агрессивное поведение (прыжок в соперника, грубая игра с целью нанесения травмы удар/попытка ударить: соперника, судью, партнера; нецензурные выражения в адрес: соперника, судьи, болельщиков;), а также иные действия, которые влекут за собой нарушение общественного порядка – дисквалификация до конца турнира.

1.5.6. Все пункты, не предусмотренные настоящим положением, регламентируются Правилами игры в футзал.

1.6. Экипировка.

Обязательным условием является:

- наличие специализированной игровой обуви;
- наличие защитных футбольных щитков;
- наличие единой формы с указанием номера (наклейки) на передней и задней стороне футболки, а также на шортах спереди, слева.

В случае отсутствия вышеуказанной экипировки, игрок к матчу не допускается.

2. Волейбол

2.1. Правила, изложенные в данном пункте, применимы как для отборочных соревнований, так и для Суперфинала. Волейбол проводится среди мужских и женских команд отдельно. Данные правила распространяются на оба дивизиона (мужской и женский дивизион).

2.2. Состав каждой команды – 10 (десять) человек (на площадке - 6 чел. замена - 4 чел. В составе команды должны быть 2 участника возраст которых – 40 лет и старше (1985 г.р. и старше) и 1 участник возраст 50 лет и старше (1975 г.р. и старше). На поле во время игры обязательно должен постоянно находиться один игрок, возраст которого 40 лет (50лет) и старше.

Игры проводятся из трех партий. Две партии играют до 25 (двадцати пяти) очков, третья партия играет до 15 (пятнадцати) очков. При выигрыше одной из команд двух партий подряд – третья не проводится. Допускается 2 тайм-аута в каждой партии.

2.3. Соревнования проводится в два этапа:

2.3.1. Первый этап – отборочный:

- по группам команды разбиваются по принципу слепого жребия;
- матчи в группах проходят по принципу «каждый с каждым» в один круг.

- на суперфинальном этапе соревнований по группам команды распределяются по принципу слепого жребия;

2.3.2. Победители на групповой стадии соревнований определяются по сумме набранных очков. При победе со счетом 2:0 – победитель получает 2 (два) очка, проигравший – 0 (ноль) очков. При победе со счетом 2:1- победитель получает 2 (два) очка, проигравший – 1 (одно) очко.

2.3.3. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются следующим образом:

- по количеству побед;
- по коэффициенту партий;
- по коэффициенту очков.

2.3.4. Второй этап – финальный:

- команды, занявшие первые места на этапе группового турнира в отборочных соревнованиях, получают право участия в матчах плей-офф;
- команды, занявшие первые места в своих группах в Суперфинале, получают право участия в полуфинале;
- пары определяются по сетке, утвержденной судейской коллегией соревнований по волейболу;
- победители полуфинальных матчей разыгрывают 1 место, проигравшие играют за 3 место;
- полуфинальные матчи, матч за 3 место и финальный матч состоит из 5 партий. Матч заканчивается, когда одна из команд выиграет три партии до 25 (двадцати пяти) очков, в 5 (пятой) партии счёт идёт до 15 (пятнадцати) очков.

2.4. Дисциплинарные санкции:

2.4.1. Команде, не явившейся на матч без уважительной причины, а также опоздавшей команде, решением судейской коллегии соревнований засчитывается поражение со счетом 0:2, а команде – сопернице победа со счетом 2:0. При повторной неявке на матч без уважительной причины либо опоздании, команда решением судейской коллегии соревнований исключается из состава участников.

2.4.2. Если исключенная из соревнований команда провела менее половины матчей, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину и более матчей, то данной команде засчитывается поражение в оставшихся матчах со счетом 0:2, а командам-соперницам присуждаются победы со счетом 2:0.

2.4.3. За участие в матче неоформленного в установленном порядке или дисквалифицированного игрока, команде решением судейской коллегии соревнований засчитывается поражение со счетом 0:2, а команде-сопернице победа со счетом 2:0.

2.4.4. Соревнования проводятся по международным правилам классического волейбола. Все пункты, не прописанные в настоящем разделе, регламентируются правилами классического волейбола.

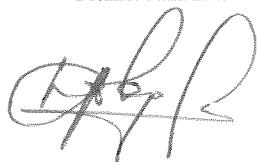
2.5. Экипировка.

Обязательным условием является наличие специализированной игровой обуви, а также наличие единой формы с указанием номера на задней стороне футболки.

3. Аркан тарту

3.1. Правила, изложенные в данном пункте, применимы как для отборочных соревнований, так и для Суперфинала. Данные соревнования проводятся среди мужчин.

3.2. Состав команды: 8 человек. 6 основных участников на поле + 2 запасных.





3.3. Аркан тарту/Перетягивание каната состоит из двух схваток.

- Выбор стороны дорожки:

Перед началом схватки выбор стороны на дорожке определяется жребием, после 1 раунда команда меняется сторонами.

- В начале каждой схватки команды занимают стартовое положение с канатом в руках.

При этом:

- Разрешается брать канат только голыми руками;

- Разрешается использование спортивных: «магнезии», «канифоли».

- По сигналу судьи, команды начинают тянуть канат каждая к себе.

Проигрыш засчитывается тем, кто допустит пересечение контрольной линии крайней отметкой на канате. Об окончании схватки сигнализирует судья свистком и жестом руки в сторону победителя.

- Победу одерживает сборная, перетянувшая через центральную линию крайнюю отметку на канате. Первенство присуждается автоматически в случае дисквалификации соперников.

- Схватка состоит из двух раундов. За победу в одном раунде команде начисляется 1 балл. При счете 1:1, объявляется дополнительный раунд. Победа в схватке - приносит 3 очка. Проигравшим очки не начисляются. Также команде, получившей два фолы засчитывается поражение.

- Во время соревнований на площадке имеет право находиться только 1 представитель.

3.4. Спецификация каната:

Размеры каната: Минимальная длина каната 33 метра, диаметр каната не менее 40 мм (4 см), концы которого должны быть обметаны. Канат не должен иметь узлов или иных мест, помогающих закрепить руки.

3.5. Технические правила соревнований по перетягиванию каната:

3.5.1. Захват каната:

Ни один спортсмен не должен осуществлять захват каната на участке, ограниченном внешними отметками (тесемками). В начале каждой схватки первый из участников каждой команды захватывает канат как можно ближе к наружной отметке (тесемке).

Не допускается образование на канате никаких узлов или петель, а также зажимание его любой частью корпуса спортсмена. Закручивание каната вокруг самого себя означает образование петли. При начале схватки канат должен быть натянут, причем центральная отметка каната должна находиться над центральной отметкой на площадке.

3.5.2. Положение спортсменов при схватке:

Каждый из спортсменов должен держать канат голыми руками обычным захватом, т.е. обращенными кверху ладонями обеих рук, а канат должен проходить между корпусом спортсмена и верхней частью его руки. Любой другой захват, препятствующий свободному движению каната, считается «замком» и является нарушением правил.

Ноги должны быть обращены коленями вперед, а спортсмены должны находиться все время в положении тяги каната.

3.5.3. Положение спортсмена – «якоря»:

Последний из спортсменов группы называется "якорем". Канат должен пройти вдоль его корпуса, по диагонали через спину и над противоположным плечом сзади вперед. Оставшаяся часть каната должна пройти под подмышкой назад и свободно свисать вниз. Спортсмен-якорь должен взять канат руками обычным захватом, т.е. ладонями рук, обращенными вверх, с обеими руками, вытянутыми вперед.

3.6. Итоговое определение мест команд:

- Команды занимают призовые места, по итогам соревнований, согласно набранных очков.

- Команды, не попавшие, в финальную часть соревнований занимают, в итоговом протоколе места, начиная с 5 и далее согласно общему количеству очков, полученных ими в ходе соревнований.

- При равенстве этого показателя у двух или нескольких команд более высокое место занимает та команда, у которой:

- общее, количество побед, больше;
- победа в очных встречах;
- большее общее количество побед в схватках;
- меньшее общее количество предупреждений;
- меньшее количество дисквалификаций.

3.7. Дисциплинарные санкции:

- Шаги в сторону с «линии атаки» во время схватки.

- Сидение - умышленное сидение на земле, или неосуществление немедленного возврата в позицию тяги после того, как спортсмен поскользнулся;

- Опора – касание земли иной, чем нога частью тела;

- Замок – любое действие, препятствующее свободному движению каната;

- Гребля – неоднократное сидение на земле с одновременными толчками ног;

- Позиция якоря – позиция иная, чем указанная в правилах.

3.8. Экипировка:

Обязательным условием является наличие спортивной обуви

- Для зала (нельзя берцы, шиповки, кирзовые ботинки и т д).

Запрещенная обувь:

- не должна представлять опасность;
- портить поверхность, на котором будут проходить соревнования;
- неспортивная обувь, например, кирзовые сапоги и берцы.

-

4. Баскетбол

4.1. Правила, изложенные в данном пункте, применимы как для отборочных соревнований, так и для Суперфинала.

4.2. Соревнования по баскетболу проводятся среди мужских команд. Состав каждой команды – 10 (десять) человек (на площадке – 5 чел., замена – 5 чел.). В составе команды должны быть 2 участника возраст которых – 40 лет

и старше (1985 г.р. и старше) и 1 участник возраст 50 лет и старше (1975 г.р. и старше). На поле во время игры обязательно должен постоянно находиться один игрок, возраст которого 40 лет (50лет) и старше.

4.3. Регламент – 4 четверти по 8 минут грязного времени, 15 сек чистого времени в каждой четверти. Между первой и второй четвертью - 1 минута, после второй четверти – 2 минуты, после третьей четверти – 1 минута.

При равенстве счета по окончанию 4 четверти играется дополнительное время (овертайм) 4 мин грязного времени, последние 15 сек чистого времени.

Игровое время:

Игровые часы останавливаются только при тайм-аутах и пробитии штрафных бросков.

- Каждая команда в каждой четверти имеет право брать только по одному тайм-ауту.

- Если играется овертайм, то каждой команде предоставляется по 1 дополнительному таймауту.

- Во время соревнований на площадке имеет право находиться только 1 представитель.

4.4. Соревнования проводятся в два этапа:

4.4.1. Первый этап – групповой.

4.4.1.1. По группам команды распределяются по итогам жеребьевки в зависимости от количества команд.

4.4.1.2. Победители групповой стадии турнира определяются по наибольшей сумме очков, набранных командой в течение турнира, (победа – 2 очка, поражение – 1 очко, неявка – 0 очков со счётом 0:20).

4.4.1.3. При равенстве очков у 2-х и более команд, победитель определяется следующим образом:

- по результату встречи между ними;
- по наибольшему количеству побед;
- наибольшей сумме игровых очков, набранных во всех встречах;
- по разнице забитых и пропущенных игровых очков.

4.4.2. Второй этап – финальный.

4.4.2.1. Команды, занявшие 1 места на групповом этапе выходят в полуфинал.

4.5. Дисциплинарные санкции.

4.5.1. Команде, не явившейся на матч без уважительной причины, решением судейской коллегии соревнований засчитывается поражение со счетом 0:20, а команде – сопернице победа со счетом 20:0.

4.5.2. При повторной неявке на матч без уважительной причины команда решением судейской коллегии соревнований исключается из состава участников. Если исключенная из соревнований команда провела менее половины матчей, то ее результаты аннулируются.

4.5.3. За участие в матче неоформленного в установленном порядке или дисквалифицированного игрока, команде решением судейской коллегии соревнований засчитывается поражение со счетом 0:20, а команде-сопернице победа со счетом 20:0.

4.5.4. Соревнования проводятся по правилам баскетбола ФИБА, которые действительны для всех игровых ситуаций, специально не оговоренных выше. Все пункты, не прописанные в настоящем разделе, регламентируются Правилами баскетбола ФИБА.

4.6. Экипировка. Наличие специализированной игровой обуви, а также единой формы (при несоблюдении команда не допускается) команды с указанием номера на передней и задней стороне игровой майки, а также на шортах спереди, слева.

5. Кибер-спорт

5.1. В заявочный лист команды вносятся фамилии 10 игроков. Основные игроки 5 человек, (резерв 3 чел).

5.2. Обязательным условием матча является наличие на сервере 5 (пяти) работников (в одном составе).

5.3. Команды-участники автоматически соглашаются со всеми приведенными правилами турнира. Любые споры относительно ситуаций, не указанных в правилах, будут решены совместно с судьями турнира.

5.4. Формат турнира —будет зависеть от количества заявленных команд.

5.5. Никнеймы, аватарки, теги и названия команд должны быть строго в рамках цензуры и не содержать оскорбительных, провокационных слов. В противном случае против команды/игрока могут быть применены меры, вплоть до дисквалификации с турнира.

5.6. Каждый участник обязан установить в своём игровом профиле актуальную фотографию с изображением собственного лица. Использование посторонних изображений, в том числе мультяшных, мемов, логотипов, персонажей, пейзажей и других неподходящих иллюстраций, не допускается. При нарушении данного требования участник может быть не допущен к соревнованиям.

5.7. В никнеймах игроков не должно быть рекламы сторонних ресурсов.

5.8. Итоговые решения выносятся судейской комиссией и могут быть обжалованы. Окончательное решение судьи обжалованию не подлежит.

5.9. Во время проведения турнира администрация является создателем новостей и видео. Команды, которые участвуют в турнире, дают право использовать их логотип, фотографии и информацию игроков для создания обзоров и прочего контента.

5.10. Коммуникация. Все организационные, а также спорные вопросы решаются с судьей турнира непосредственно во время турнира. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан, либо менеджер, либо тренер команды.

5.11. Игроки, когда-либо получавшие VAC-Ban по дисциплине CS2, не допускаются к участию в турнире. Если будет обнаружен игрок с VAC-Ban'ом - игрок будет дисквалифицирован с турнира, а команда получает техническое поражение.

5.12. В случае обнаружения команды, нарушившей какое-либо из правил на любом этапе турнира, все предыдущие матчи с участием этой команды переигровке не подлежат.

5.13. Игроки, когда-либо получавшие бан на игровых платформах ESEA и Faceit не допускаются к участию в турнире. Если будет обнаружен игрок с баном на сторонних игровых платформах - игрок будет дисквалифицирован с турнира, а команда получает техническое поражение.

5.14. Все жалобы должны иметь доказательную базу. В частности, нужно использовать скриншоты. Жалобы без скриншотов не принимаются.

5.15. Проведение матча

5.16. Организаторы турнира предоставляют сервера для проведения матчей.

5.17. Чтобы начать матч все игроки должны написать в общий чат !ready.

5.18. Чтобы поставить матч на тактическую паузу необходимо написать в общий чат! pause.

5.19. Чтобы снять матч с паузы необходимо написать в общий чат! pause.

5.20. Если произошли технические проблемы после начала раунда капитаны обеих команд должны позвать администратора, после решения технических проблем для продолжения матча необходимо написать в общий чат! unpause. Если в результате технических проблем нужно загрузить предыдущий раунд, то можно использовать команду! stop - запрос на загрузку бэкапа текущего раунда без участия администратора. Чтобы команда сработала, нужно подтверждение обеих команд. Техническая пауза может продолжаться не более 10 минут.

5.21. Команды для выбора стороны после ножевого раунда - !stay: остаться за сторону после ножевого раунда, !swar: переключение стороны после ножевого раунда

5.22. Явка на сервер. Команды должны явиться на матч в указанное время. Допускаются опоздания команд не более 15 минут. В случае неявки двух и более игроков одной из команд в течение 15 минут после начала матча, команда в которой не явились два или более игроков получает техническое поражение.

5.23. Если команда примет решение начать матч в неполном составе (4 игрока), то обязательным условием является занятие слота всеми 5-ью игроками в лобби матча.

5.24. Список официальных карт турнира: anubis, mirage, inferno, nuke, train, ancient, dust2.

5.25. Порядок определения карт. Игровая карта определяется методом вычеркивания перед началом матча. Порядок вычеркивания определяется случайно или команда, находящаяся выше по сетке, вычеркивает карту первой, затем карту вычеркивает другая команда и так по очереди. Пример порядка вычеркивания карт для серии Bo1:

- Команда А банит deinferno
- Команда В банит denuke
- Команда А банит demirage



- Команда В банит dedust2
- Команда А банит deanubis
- Команда В банит detrain.

В итоге матч проходит на карте de_ancient

5.26. Пример порядка вычеркивания карт для серии Во3:

- Команда А банит de_inferno
- Команда Б банит denuke
- Команда А пикает demirage
- Команда Б пикает dedust2
- Команда А банит deanubis
- Команда Б банит detrain

• Оставшаяся седьмая карта (deancient) используется в качестве решающей карты

5.27. Определение стороны матча происходит на ножевом раунде - победитель выбирает сторону, после чего производится рестарт.

5.28. Остановка сервера. Если произойдет падение сервера, он будет перезапущен, а игровая ситуация на карте будет смоделирована на начало раунда, в ходе которого произошла остановка сервера.

5.29. Матч должен быть перезапущен если: произошёл сбой сервера в первые 3 раунда (не более); игрок вылетает до первого убийства (если игрок вылетает после первого убийства, то сервер ставится на паузу в конце текущего раунда).

5.30. Тактическая пауза. Каждая команда имеет возможность поставить игру на тактическую паузу 4 раза по 30 секунд за одну карту. Команда для вызова тактической паузы - !pause. Снятие паузы - !unpause.

5.31. Техническая пауза ставится при наличии технических неполадок на стороне игроков или сервера. Максимальная длительность тех.паузы - 10 минут. Команда для вызова технической паузы - !tech

5.32. Все матчи должны следовать по расписанию. Если матч закончился раньше, то следующие матчи будут проходить в режиме ASAP (как только так сразу).

5.33. Протест. В случае если команда уверена в нарушении правил оппонентами, она вправе подать протест. Протест подаётся в течении 5 минут после завершения матча, для этого обратитесь к судье. По истечению 5 минут после окончания матча любые протесты приниматься не будут. Протест может подать только проигравшая команда. При подаче протеста на оскорбление, также должен присутствовать скриншот факта данного нарушения. Ответ на протест принимается в течение 10 минут после завершения матча. Файлы заливать приоритетно на следующие ресурсы: google drive, yandex drive, dropmefiles, rghost. Все протесты будут рассмотрены в течении 15 минут после подачи протеста и вынесено окончательное решение судьи. Окончательное решение по протесту не подлежит обсуждению.

5.34. Команда, к которой были предъявлены претензии в нечестной игре, не имеет права начать следующий матч, без разрешения судьи.

5.35. В спорных ситуациях групповой стадии победитель выявляется по результатам личных встреч между спорящими командами. Если по личным встречам победителя выявить не удалось, учитывается разница выигранных раундов.

5.36. Запрещенные действия и санкции

5.37. Следующие действия строго запрещены во время игры и могут привести к дисквалификации команды:

- Использование скриптов.
 - Использование SweetFX.
 - Использование багов/ошибок игры.
 - Перемещение сквозь стены, этажи и крыши. Также запрещено "хождение по небу".
 - Установка бомб таким образом, чтобы их невозможно было разминировать. Подсадки разрешены, однако запрещены в те места, где текстуры, стены и т.п. становятся прозрачными.
 - "Flash баги" запрещены.
 - "Хождение по пикселям" запрещено (сидеть или стоять на невидимых краях карты).
 - Использование 16-битной настройки графики.
 - Любое стороннее программное обеспечение, которое не разрешено издателем игры и может дать незаслуженное преимущество игроку, или команды, классифицируются как читерство.
 - Запрещена передача личных аккаунтов Steam для участия в матчах сторонним лицам и карается дисквалификацией.
 - Подделка или манипуляции со скриншотами строго запрещены
- Санкции. Игрок и/или команда могут по решению судьи получить дисквалификацию за следующие действия:
- Отказ следовать инструкциям судьи турнира.
 - Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдение игроком правил турнира.
 - Оскорбления в адрес противников или же любые расистские высказывания, тиммейтов и других участников турнира, судей, комментаторов и проч.
 - Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).
 - Неявка на матч всей команды. Необходимо сделать подтверждающий скриншот диалога с капитаном вражеской команды, на скриншоте должно быть видно время. Также необходимо сделать скриншот с сервера, подтверждающий неявку игроков.
 - Ввод в заблуждение или обман судьи.
 - В случае, если во время игрового процесса команда поставила более 4 (четырех) пауз в основное время и 2 (двух) пауз в дополнительное время - команде выдается предупреждение. Необходимо предоставить скриншоты каждой паузы, счет игры должен быть виден.

6. Шахматы

6.1. Отборочный тур.

Соревнования проводятся в личном первенстве среди мужчин и в личном первенстве среди женщин. Контроль времени: 10 минут каждому участнику до конца партии + 5 секунд за каждый сделанный ход. За победу участнику присуждается – 1 очко, ничья – 0,5 очка, поражение – 0 очков. В случае равенства очков у двух и более игроков победители определяются в соответствии со следующими дополнительными показателями:

- результат личной встречи;
- коэффициент Бергера;
- дополнительный матч или турнир с укороченным контролем 5 мин+2сек за каждый сделанный ход;
- армагеддон (белые 5мин+2сек – черные 3мин+2сек белые обяз. выст.пары).

6.2. Суперфинал.

6.2.1. Соревнования проводятся по правилам ФИДЕ, по швейцарской системе, в личном первенстве среди мужчин и в личном первенстве среди женщин. Контроль времени: 10 минут каждому участнику до конца партии + 5 секунд за каждый сделанный ход. За победу участнику присуждается – 1 очко, ничья – 0,5 очка, поражение – 0 очков. В случае равенства очков у двух и более игроков победители определяются в соответствии со следующими дополнительными показателями:

- коэффициент Бергера (складывается из суммы всех очков противников, у которых данный участник выиграл, плюс половина суммы очков противников, с которыми данный участник сыграл вничью. Идея, на которой базируется коэффициент: из двух участников, равных по числу очков, сильнее тот, кто выиграл у более сильных противников, то есть у тех, кто набрал больше очков. Поэтому участнику, имеющему больший коэффициент Бергера, присуждается более высокое итоговое место в турнире.);
- результат личной встречи.

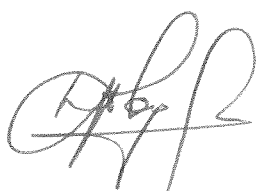
7. Настольный теннис

7.1. Формат проведения соревнования будет зависеть от количества заявленных команд.

7.2. Соревнования проводятся в личном первенстве среди мужчин и в личном первенстве среди женщин. К соревнованиям допускаются спортсмены без ограничения возраста. Соревнования проводятся согласно действующих правил по виду спорта. При равенстве очков у двух и более участников победитель будет определяться по наилучшему результату выигранных партий или соотношению мячей.

7.3. Каждый участник обязан иметь при себе на соревнованиях свою ракетку.

8. Армрестлинг



8.1. Соревнования проводятся в личном зачете. Соревнования проводятся отдельно среди мужчин и женщин по многоборью (по сумме двух рук). Соревнования проводятся по правилам WAF. Соревнования проводятся до 2 поражений (с выбыванием после 2 поражений). Перед началом соревнований участников распределяют по парам, согласно итогам жеребьевки («слепой жребий»), далее по турнирной сетке с выбыванием после 2 поражений.

Весовые категории участников:

- женщины – до 65 кг; свыше 65 кг
- мужчины – до 80 кг; свыше 80 кг

8.2 Правила соревнований:

- Борьба начинается после команды «Ready!», «Go!» и останавливается после команды «Stop!»
- борьба проводится на обеих руках.
- во время борьбы одна рука должна держаться за штырь.
- одна нога должна находиться на полу.
- при разрыве захвата, руки связываются ремнём, и борьба возобновляется со стартового положения.
- Поражение засчитывается:
 - за касание валика борющейся рукой (также в проигрышном положении, во время срыва или ниже уровня валика)
 - за 2 фола
 - после двух поражений, участник заканчивает соревнование

8.3. В случае равенства очков у двух и более участников победители определяются в соответствии с дополнительным показателем: по собственному весу (преимущество отдается участнику с наименьшим весом). Победитель определяется по сумме баллов занять в борьбе на правую и левую руку.

8.4. Дисциплинарные санкции:

- отрыв локтя от подушки;
- отрыв обеих ног от пола;
- отрыв «свободной руки» от штыря;
- неспортивное поведение;
- ранний старт.

9. Тоғызқұмалақ

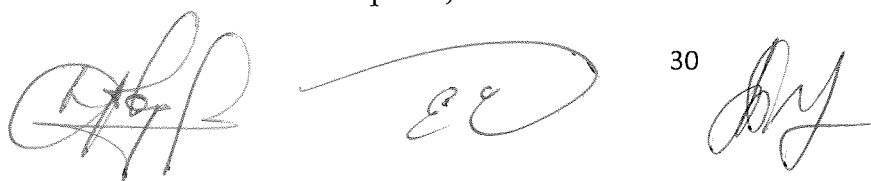
9.1. **Отборочный тур.** Соревнования проводятся по правилам Республиканской Федерации тоғыз құмалақ. Рапид по 20 мин.

9.1.2. За победу в партии участник получает 1 очко, за ничью 0,5 очка, за поражение 0 очков.

9.1.3. Победитель соревнований в личном зачете определяется по наибольшему количеству набранных очков.

9.1.4. В случае одинакового количества очков в итоговом расчете в первую очередь учитывается результат

- личной встречи,



- Прогресс,
- коэффициент Бухгольца
- в случае равенности всех показателей между участниками, разделившими призовые места, проводится дополнительно соревнование Блиц.

9.1.5. Формат проведения соревнования будет зависеть от количества заявленных команд.

9.1.6. Все случаи, не предусмотренные настоящим регламентом, подлежат рассмотрению согласно правилам игры.

9.2. Суперфинал.

Соревнования проходят по швейцарской системе.

Соревнования проводятся по правилам Республиканской Федерации тоғыз құмалақ. Рапид по 20 мин.

9.2.1. За победу в партии участник получает 1 очко, за ничью 0,5 очка, за поражение 0 очков.

9.2.2. Победитель соревнований в личном зачете определяется по наибольшему количеству набранных очков.

9.2.3. В случае одинакового количества очков в итоговом расчете в первую очередь учитывается результат

- личной встречи,
- Прогресс,
- коэффициент Бухгольца
- в случае равенности всех показателей между участниками, разделившими призовые места, проводится дополнительно соревнование Блиц.

9.2.4. Все случаи, не предусмотренные настоящим регламентом, подлежат рассмотрению согласно правилам игры.

10. Асық ату

Настоящие правила и требования, изложенные в данном разделе, распространяются как на отборочные соревнования, так и на Суперфинал Спартакиады, если иное не указано отдельно.

10.1. Соревнования проводятся по правилам Республиканской Федерации РК «Асық ату».

10.2. Состав команды 3 человека (2 мужчины, 1 женщина).

При подаче заявки на соревнования Асық ату «Бес табан», в заявке обязательное указание номера уровня спортсмена (сақа номері 1,2,3). Пары соперников формируются согласно их номерам уровня, т.е. сақа номер 1 команды А играет с сақа номер 1 команды Б и т.д. Девушкам, согласно правил проведения игры, играют «Бес асық», и автоматически присваивается сақа 3. Образец заявки по Асық ату в приложении №3.

10.3. Игра будет проходить по следующему виду: «Бес табан». Игра состоит из 3 партий (до 2 побед). Партия длится 5 минут грязного времени. Выигрывает тот игрок, который за это время выбьет большее количество асыков за круг. Игроку, выбившему первым 8 асыков, присуждается досрочная победа.

10.4. Очки за победу присуждаются в зависимости от счета игры: при счете 3:0 победителю присуждается 3 очка, а проигравшему 0 очков; при счете 2:1 победителю присуждается 2 очка, а проигравшему 1 очко.

В случае равенства очков у двух и более команд победители определяются в соответствии со следующими дополнительными показателями:

- результат личной встречи между командами
- по количеству выигранных партий командами
- по количеству выигранных партий 1 игрока
- по количеству выигранных партий среди женщин

10.5. **Правила игры.** Вокруг кона чертится круг диаметром 4 метра. На прямой линии в центре круга выстраиваются 15 асыков по которым битком производится метание, с целью выбивания их за территорию круга с отметки 5 метров, обозначенных с обеих сторон круга. В случае сбивания асыка из круга, игрок забирает себе асыки, выбитые за круг и продолжает стрелять по асыкам в круге, с линии круга. Если при броске он не выбивает асыки из круга, асык ставится заново на кон, дальше бросает игрок команды соперника, с линии броска. И так до полного отсутствия асыков в круге или выбивания одного из игроков 8 асыков.

10.6. Нарушением правил игры считается:

- При метании асыка переступание или касание линии броска
- Переступание линии метания до момента вылета битка из рук выполняющего
- Результат не засчитывается если бросок выполнен вне территории (определенной) отмеченной для выполнения
- Результат не засчитывается если метание выполнено не подобающими другими грубыми способами.

Все случаи, не предусмотренные настоящим регламентом, подлежат рассмотрению согласно правилам игры Асық ату «Бес табан» и «Бес асық»

Бес асық «бес тас»

Содержание игры. Очередность участия в игре определяется по жребью. Первый игрок играет до тех пор, пока не нарушит правила. Затем в игру вступает второй. Играют одной рукой. Игрок, подбирая с пола асыки, не должен касаться рукой других камешков. Если правило нарушается, ход переходит к другому игроку. Продолжение игры начинается с того действия, в котором он ошибся.

- «Бірлік». Игрок разбрасывает по полу 5 асыков, выбирает из них один, подбрасывает его вверх, подбирает один лежащий асык и ловит подброшенный. Подобранный асык откладывается. Снова подбрасывается асык вверх, подбирается второй, затем третий и четвертый.

- «Екілік». Асыки разбрасываются. Один подбрасывается вверх, а с пола подбираются два и ловится подброшенный. Затем подбираются другие два.

- «Үштік». Асыки разбрасываются. Подбрасывается один и подбираются три. Во второй раз подбирается оставшийся.

- «Төрттік». Все асыки в руке. Один подбрасывается вверх, остальные кладутся на пол, подброшенный ловится. Затем один подбрасывается вверх, четыре подбираются и ловится подброшенный.

- «Жалақ». Один асык подбрасывается вверх, остальные четыре находятся в руке. Указательным пальцем игрок дотрагивается до земли три или пять раз, пока не поймает брошенный асык.

- «Алақан». Асыки разбрасываются. Один подбрасывается вверх, а остальные по одному собираются в левую ладонь и ловится подброшенный.

- «Төртбурыш». Четыре асыка кладутся по углам квадрата (примерно 20*20 см). Подбросив один вверх, игрок должен успеть собрать все асыки и поймать подброшенный.

- «Арттан тастау». Асыки разбрасываются. Один подбрасывается вверх, подбирается с пола один и ловится подброшенный. В руку игрока оказывается два асыка. Один из них игрок подбрасывает вверх, а второй заменяет лежащим на полу и ловит подброшенный. Так, заменяя асыки, он собирает их в кучу. Подбрасывая и ловя последний асык, собирает в руку 4 асыка.

- «Үндемес». Повторяется первое действие, но при ловле подброшенного асыка остальные не должны ударяться друг о друга.

- «Сарт-сұрт». Повторяется первое действие, но при ловле подброшенного асыка он должен удариться о подобранный с пола, чтобы был слышан звук удара.

- «Қаршу». Асыки разбрасываются. Один подбрасывает вверх и ловит его на наружную сторону ладони, еще раз подбрасывает и ловит сверху, каждый асык по отдельности.

- «Нәби».левой рукой игрок образует как бы арку, опираясь на большой и средний пальцы. Правой рукой через левую разбрасывает асыки. Выбирает один из них, подбрасывает вверх через левую руку, затем забрасывает другой в «арку» и ловит подброшенный. Таким же образом забрасывает по очереди в «арку» все асыки. В этом действии есть правило: кроме выбранного асыка игрок выделяет еще один – «старший» (нәби). Это может быть самый ближний или самый дальний асык, о чем договариваются в начале игры. Он забрасывается в «арку» самым последним.

10.7. Подсчет очков.

Закончив все предыдущие действия, игрок начисляет себе очки двумя способами.

- Подбрасывается вверх 5 асыков, ловит их наружной стороной ладони, еще раз подбрасывает и старается поймать сверху каждый асык.

11. Плавание

Правила, изложенные в данном пункте, применимы как для отборочных соревнований, так и для Суперфинала.

11.1 Программа соревнований

11.1.1. Соревнования проводятся среди мужчин и женщин в личном зачете, а также эстафетное плавание.

11.1.2. Дистанции: мужчины - 400 метров вольный стиль, женщины - 200 метров вольный стиль.

11.1.3. Соревнования проводятся в следующих возрастных категориях:
у мужчин – 18–24 лет, 25–29 лет, 30–34 лет, 35–39 лет, 40–44 лет, 45–49 лет и 50+ лет;

у женщин – 18–24 лет, 25–29 лет, 30–34 лет, 35–39 лет, 40–44 лет, 45–49 лет и 50+ лет.

11.1.4. В рамках программы также проводится эстафетное плавание 4×50 метров (вольный стиль). Состав команды — четыре участника: 2 (два) мужчины и 2 (две) женщины.

11.2. Условия проведения

11.2.1. Соревнования по плаванию проводятся согласно правилам World Aquatics (Международная федерация плавания).

11.2.2 Каждый участник должен плыть под своим именем без «третьих лиц». Участники, нарушившие данное правила, будут дисквалифицированы.

11.2.3 Обязательно наличие справки о допуске к соревнованиям по плаванию (каждый участник должен будет ее предъявить судейской коллегии перед заплывом).

11.2.4. Судейский состав в суперфинале будет состоять среди квалифицированных специалистов, профессиональных спортсменов, тренеров и судей по плаванию, имеющих соответствующий опыт.

11.2.5. Каждый спортсмен должен иметь при себе плавательные плавки/купальник, плавательную шапку, плавательные очки, душевые принадлежности, полотенце и сменную обувь.

11.2.6. В зону бассейна допускаются только спортсмены, тренеры и представители команд. Нахождение посторонних в зоне бассейна строго запрещено. Команда, нарушившая данное правило, будет дисквалифицирована.

11.2.7. Тренеры и представители команд несут полную ответственность за спортсменов своей команды и состояния их здоровья. С подачей заявки, тренер автоматически соглашается с этими условиями и несет полную ответственность за любые инциденты в отношении своих спортсменов.

11.2.8. Все организационные вопросы решаются только тренерами и представителями команд, через старших судей соревнований.

11.2.9. В зависимости от места проведения соревнований по плаванию, организаторы могут запросить у участников дополнительную справку о допуске к бассейну (справка об эпидокружении). О необходимости предоставления данного документа участники будут уведомлены заранее – не позднее чем за 10 календарных дней до начала мероприятия.

11.2.10. Портфельные компании имеют право направить участников по плаванию в суперфинал без прохождения отборочных этапов.

11.2.11. Условия проведения для индивидуальных заплывов:

- один длинный свисток – встать на стартовую тумбу;
- голосовая команда от стартера: «На старт!» – занять стартовую позицию;
- электронный зуммер или стартовый пистолет – начать дистанцию.

Нарушения и дисквалификации

- Самым критичным нарушением является фальстарт. Если спортсмен начинает дистанцию раньше подачи сигнала, его дисквалифицируют с данного заплыва и результат аннулируется.

- Касаться можно любой частью тела.

- Результаты, зафиксированные хронометристом, являются официальными и не подлежат спорам со стороны тренеров и представителей команд.

11.2.12. Условия проведения эстафетного плавания 4×50 вольный стиль:

- Каждая команда состоит из четырёх участников: двух мужчин и двух женщин, при этом один мужчина и одна женщина должны быть в возрасте до 40 лет включительно, а другой мужчина и женщина — в возрасте 40 лет и старше.

- Все участники эстафеты плывут по 50-метров вольным стилем в порядке, определённом командой заранее.

- Все участники стартуют с борта бассейна по сигналу стартера; последующие участники начинают движение только после касания бортика предыдущим пловцом.

- При преждевременном старте (до касания бортика предыдущим участником) команда подлежит дисквалификации.

- Результат команды фиксируется по времени касания бортика последним, четвёртым участником.

- Нарушения, допущенные любым участником команды, ведут к дисквалификации всей команды.

12. Садақ ату

12.1. Соревнования проводятся в соответствии с правилами спортивной дисциплины «Дәстүрлі садақ ату» (традиционная стрельба из лука).

12.2. Соревнования проводятся отдельно среди мужчин и женщин. Состав команды: 2 человека. (1 муж., 1 жен.)

12.3. Соревнования проводятся в личном зачете по мишени «Қалқан».

12.4. Правила проведения.

Спортсмены с дистанции 10 метров стреляют из лука в зону мишени, чтобы набрать максимальное количество очков. Максимальное количество баллов - 125, минимальное количество — 0. Стреляют 5 подходов по 5 стрел, время стрельбы на 1 подход составляет 120 секунд. Победителем становится спортсмен, набравший большее количество очков. В случае равенства очков, спортсменам дается по 1 подходу из 5 выстрелов, если же и в этом случае будет равенство очков, то балл присуждается спортсмену, чья стрела ближе всего к центральной мишени.

12.5. Все случаи, не предусмотренные настоящим регламентом, подлежат рассмотрению согласно правилам вида спорта, а также регламентирующих документов и положений Национальной Ассоциации спортивных дисциплин РК.

13. Дартс (инклюзия)

13.1. Отборочные соревнования

13.1.1. Количество участников в отборочных соревнованиях каждая Портфельная компания определяет самостоятельно.

13.1.2. Соревнования проводятся среди мужчин и женщин в личном зачете.

Суперфинал

13.2. Программа соревнований

13.2.1. Соревнования проводятся в соответствии с международными и национальными правилами игры в дартс, адаптированными для спортсменов с ограниченными возможностями.

13.2.2. В соревнованиях могут принимать участие спортсмены с нарушением опорно-двигательного аппарата (ОДА) и другими ограниченными возможностями.

13.3. Правила проведения

13.3.1. Формат соревнований:

- Игровая дисциплина: Сектор 20;
- Личный зачет.

Правила:

Каждый игрок делает 10 серий по три дротика.

Попасть нужно строго в сектор 20, попадания в другие сектора не учитываются.

Победу одерживает дартсмен набравший больше очков за 10 подходов и 30 бросков.

При одинаковом наборе очков у участников дается дополнительная одна серия из трех дротиков.

13.4. Адаптации для разных категорий

13.4.1. Колясочники – мишень устанавливается на высоте 137 см (вместо стандартных 173 см), игроки находятся на расстоянии 2,37 м.

13.5. Подсчет очков и судейство

13.5.1. Судьи контролируют правильность попаданий и ведут учет результатов.

13.5.2. Спорные моменты решаются судейской коллегией соревнований.

13.6. Условия участия

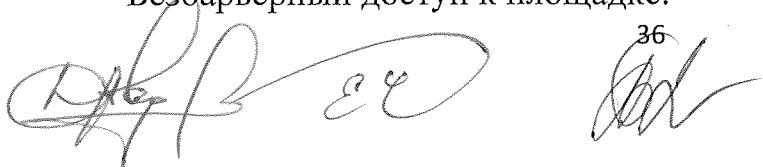
13.6.1. Для участия необходимо:

- Предоставить медицинскую справку, подтверждающую инвалидность.
- Заполнить регистрационную анкету.
- Ознакомиться с правилами и техникой безопасности.

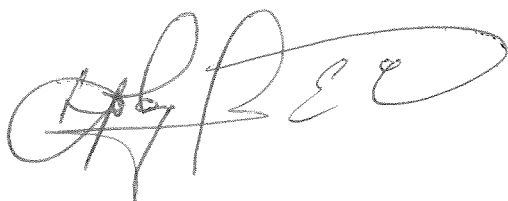
13.6.2. Организаторы обеспечивают доступную среду, включая:

- Безбарьерный доступ к площадке.

36



- Специальное оборудование (адаптированные мишени, звуковые ориентиры и т. д.).
- Медицинское сопровождение на площадке.

A large, stylized handwritten signature in black ink, featuring a prominent loop and a horizontal stroke.A smaller, stylized handwritten signature in black ink, consisting of a few sharp, connected strokes.

